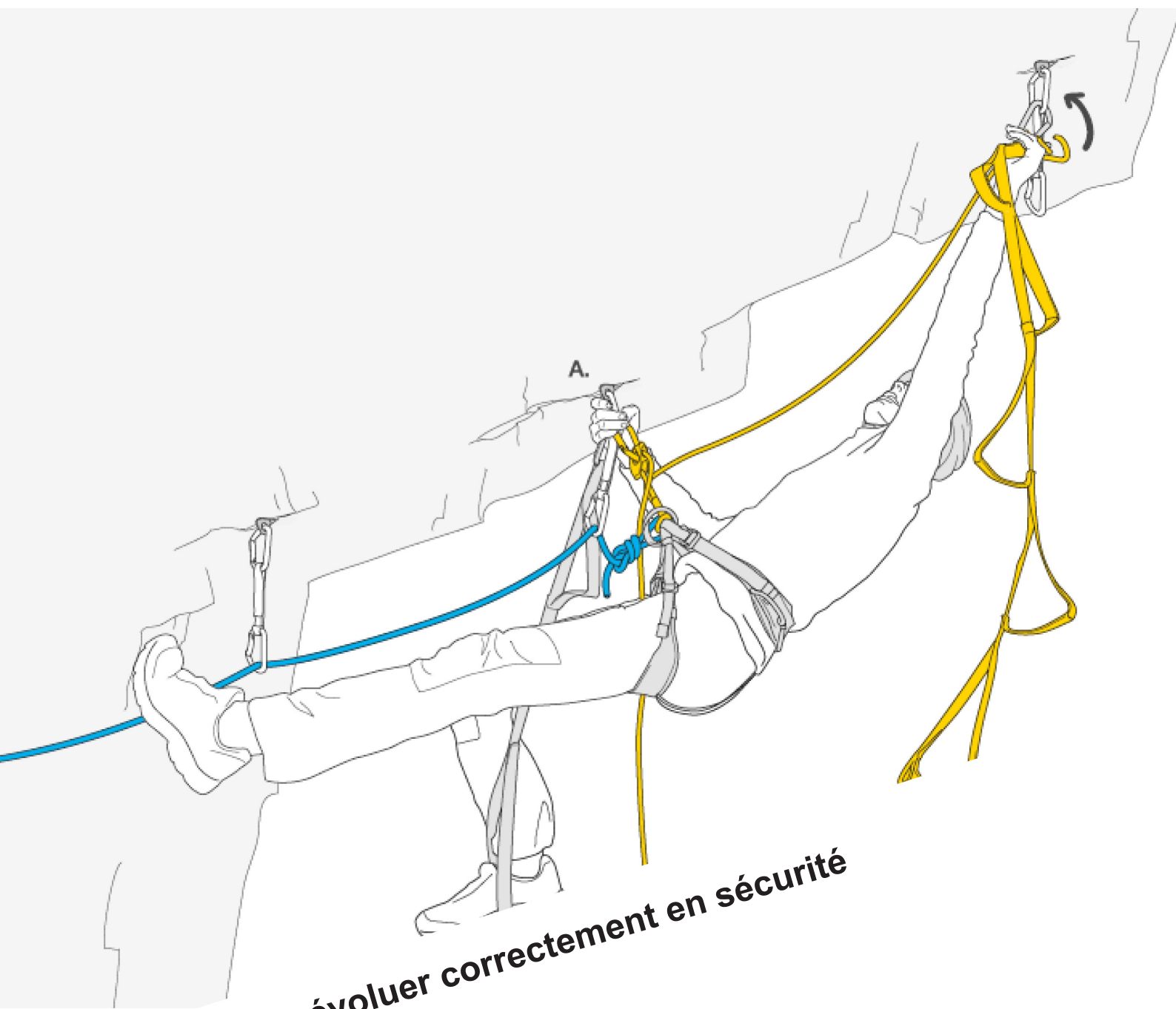


# L'ESCALADE ARTIFICIELLE



# PROGRESSION EN ESCALADE ARTIFICIELLE

En escalade artificielle, le grimpeur place des points qui vont lui permettre de progresser dans une longueur qu'il n'arrive pas à libérer. Nous reprenons ici les étapes clés de progression en escalade artificielle.


## AVERTISSEMENTS

- Lisez attentivement les notices techniques des produits en votre possession avant de les utiliser. Vous devez avoir compris les informations de la notice technique pour pouvoir utiliser ce document mémo-technique.
- Maîtriser ces techniques nécessite une formation et un entraînement spécifique. Validez avec un professionnel votre capacité à refaire la manipulation, seul, en toute sécurité, avant de la reproduire en autonomie. Ce document mémo-technique ne permet en aucun cas de substituer une formation avec un professionnel sur le terrain
- Ce document mémo-technique reprend des exemples de techniques liées à votre activité. Il peut en exister d'autres qui ne sont pas décrits pas ici.

## 1. Placement d'un point

---

Cherchez d'abord une zone de rocher où placer un point et choisissez le type de point le plus adapté au rocher (coinçeurs mécanique et câblé, piton, crochet, pulse, plaquette,...). Soulignons que certains points ne sont que des points de progression (pas de résistance à la chute, exemple : piton vieillissant, pulse, etc) et d'autres sont aussi des points d'assurage (résistants à une chute potentielle, exemple : plaquette 8 à 12mm, coinçeur bien positionné, etc.).

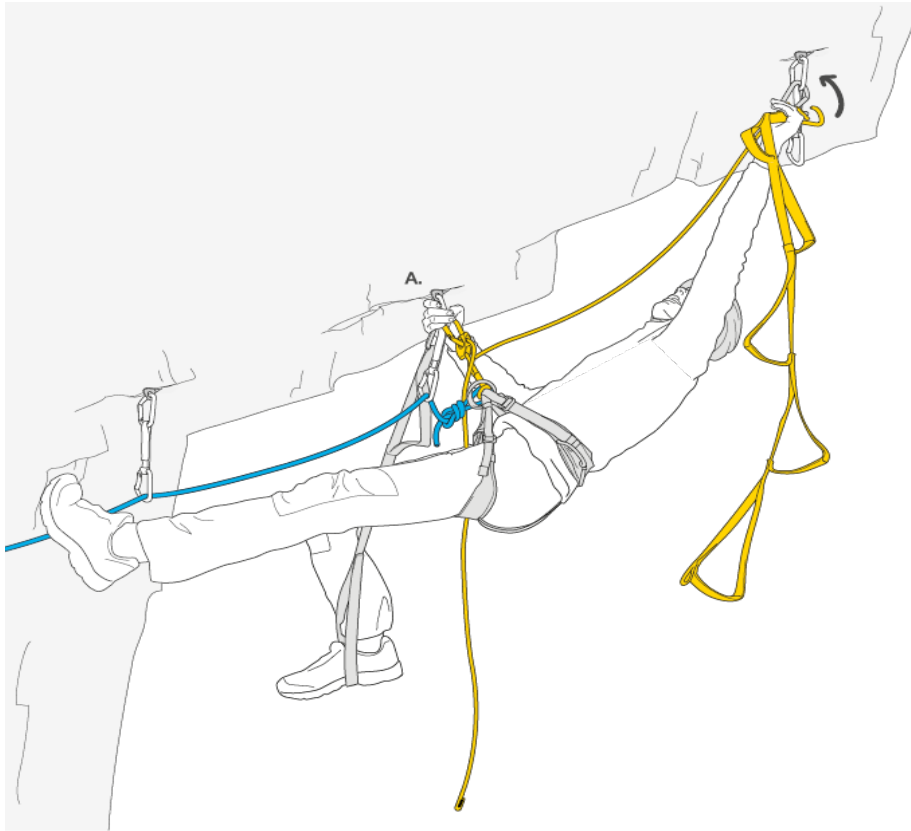
 Les premiers points d'assurage doivent être irréprochables. La rupture d'un point entrainerai une chute au sol.

## 2. Test du point

Une fois le point B placé, clippez ce point, avec une dégaine ou un mousqueton, dans laquelle vous aurez connecté au préalable le brin libre de votre longe réglable. Ainsi, si le point B venait à lâcher, il serait toujours au bout de votre longe.

Clippez votre étrier au point B (ne pas le connecter dans le mousqueton de votre longe pour éviter les interférences avec le bloqueur de la longe).

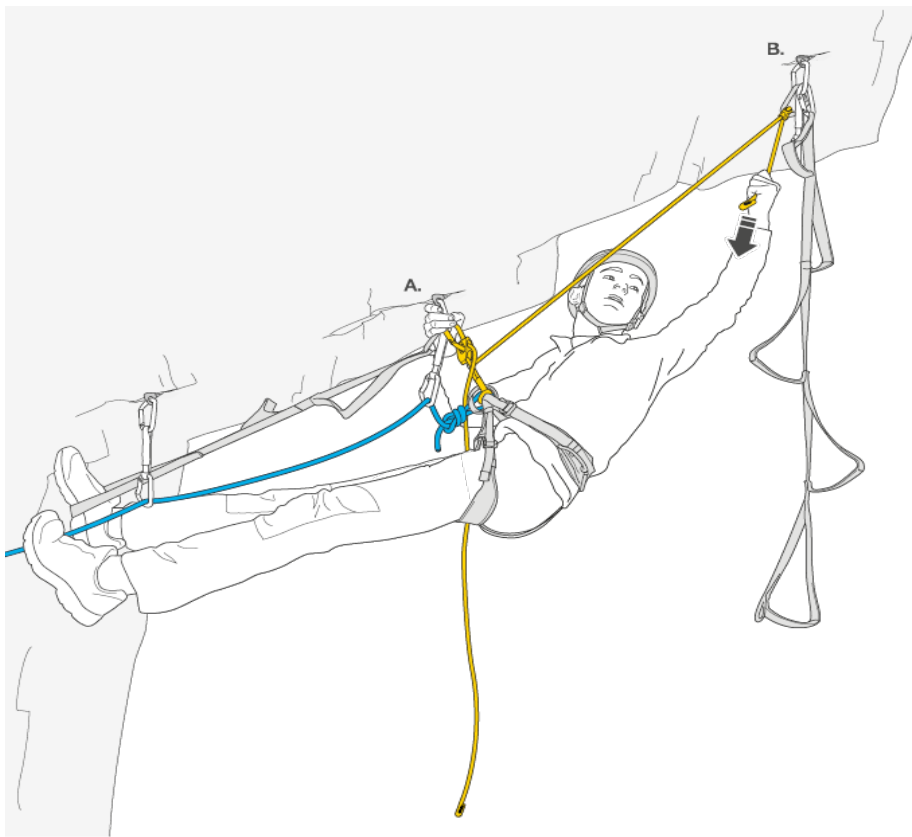
Réalisez un test de résistance du point, en évitant de regarder dans sa direction à ce moment-là.



Source: petzl.fr

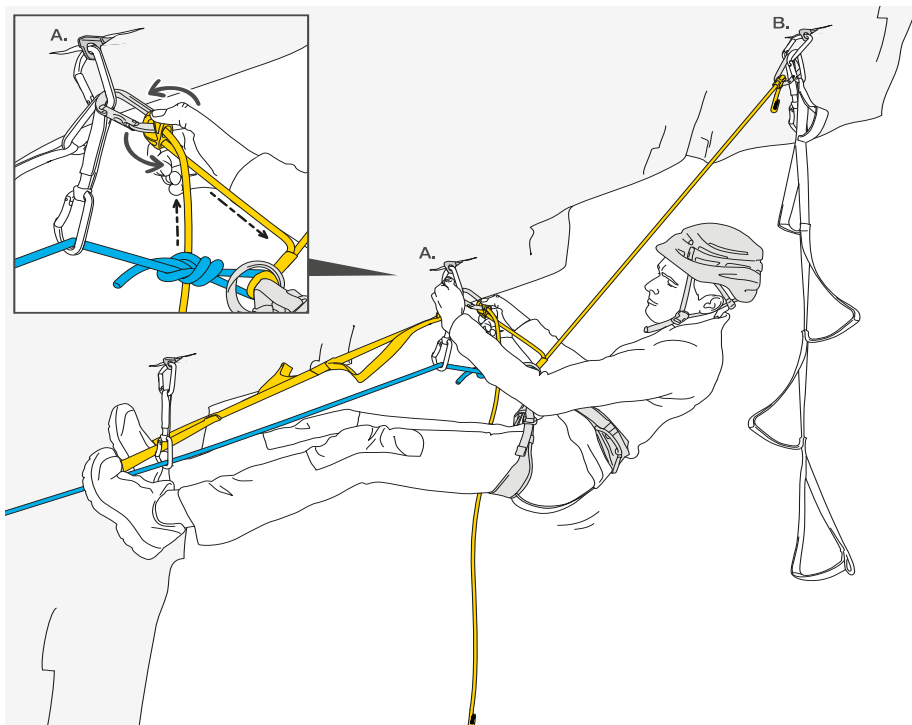
### 3. Transfert de poids et remontée sur le point

Tendez le brin mou de la longe connecté au point B.



Source: petzl.fr

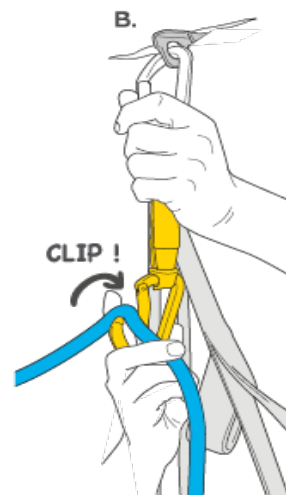
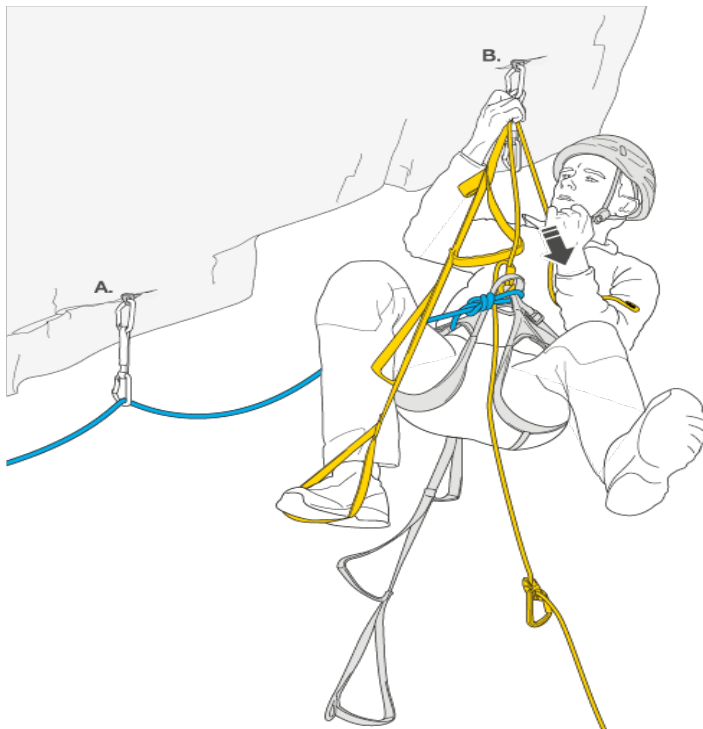
Donnez du mou dans le brin de longe connecté au point A. Pour donner du mou, allégez votre poids en prenant appui sur l'étrier.



Source: petzl.fr

Déclippez votre brin de longe du point A, puis continuez à raccourcir votre brin de longe connecté au point B en remontant sur l'étrier.

Vous êtes prêt à placer le point suivant et à répéter l'ensemble de ces étapes.



Source: petzl.fr

Clippez maintenant votre corde d'assurance dans le point B.

Attention ! Le clippage du point B ne doit pas se faire trop tôt, afin de limiter la hauteur de chute si le point venait à céder.

Vous êtes prêt à placer le point suivant et à répéter l'ensemble de ces étapes.

### **Variante :**

*Si vous ne disposez que d'une seule longe réglable, utilisez à la place une dégaine directement sur votre pontet pour vous longer court sur le point A*

Déclippez votre dégaine connectée au point A. Pour donner du mou, allégez votre poids en prenant appui sur l'étrier puis continuez à raccourcir votre brin de longe connecté au point B en remontant sur l'étrier.

Une fois rapproché du point B, inversez votre longe avec votre dégaine pour être au plus proche de l'ancrage.

## 4. Fin de l'escalade

---

### Solution 1

Installez un relais de rappel.


Passez votre corde dans le maillon rapide et votre second vous descends.

Déséquipez les points de votre escalade à la descente. Si vous devez remonter, fixez une corde statique et équipez les fractionnements durant la descente si besoin.

### Solution 2

Faites un relais puis fixez la corde d'escalade. Le second monte à l'aide de ses bloqueurs sur la corde d'escalade et déséquipe les encrages en place.

Il emporte avec lui une corde statique pour effectuer le rappel de descente ou pour la poser en fixe. Attention à la longueur de corde à fixer !

 Lorsque le second remonte sur la corde pour retirer l'équipement, de trop grands pendules lors d'une traversée peuvent sectionner la corde d'escalade. Le leader devra donc anticiper la remontée de son second et équiper judicieusement.

Attention ! Une escalade trop longue demande beaucoup de matériel et crée rapidement du tirage pour le leader. Il faut donc progresser par petites longueurs et régulièrement récupérer quelques

## L'assurage

Pour être en sécurité, le leader grimpe généralement par ses propres moyens avec son matériel. Le rôle de l'assureur est de d'assurer en parfaite sécurité et de dynamiser correctement son grimpeur en cas de chute.

En début d'escalade, l'assureur se positionnera proche de son grimpeur et veillera à ne pas donner trop de mou de corde afin que le grimpeur ne tombe pas au sol en cas de chute.

Une fois que le grimpeur est assez haut, l'assureur peut alors se décaler de la paroi et donner plus de mou de corde, toujours correctement dosée suivant l'engagement et la configuration de la voie (exemple : présence d'une vire) et surtout se préparer à accompagner la chute avec son corps. Une chute assurée et dynamisée correctement n'est pas dangereuse pour le grimpeur alors qu'une petite chute mal gérée peut avoir des conséquences.

L'assureur doit sans cesse analyser l'engagement de son grimpeur ainsi que les obstacles qui entravent sa bonne réception et donner la longueur de corde adaptée pendant l'assurage.

---

## Bibliographie

<https://www.petzl.com/FR/fr/Sport/Progression-en-escalade-artificielle>